

# List decoding for Reed-Muller codes and its application to polar codes

安永 憲司

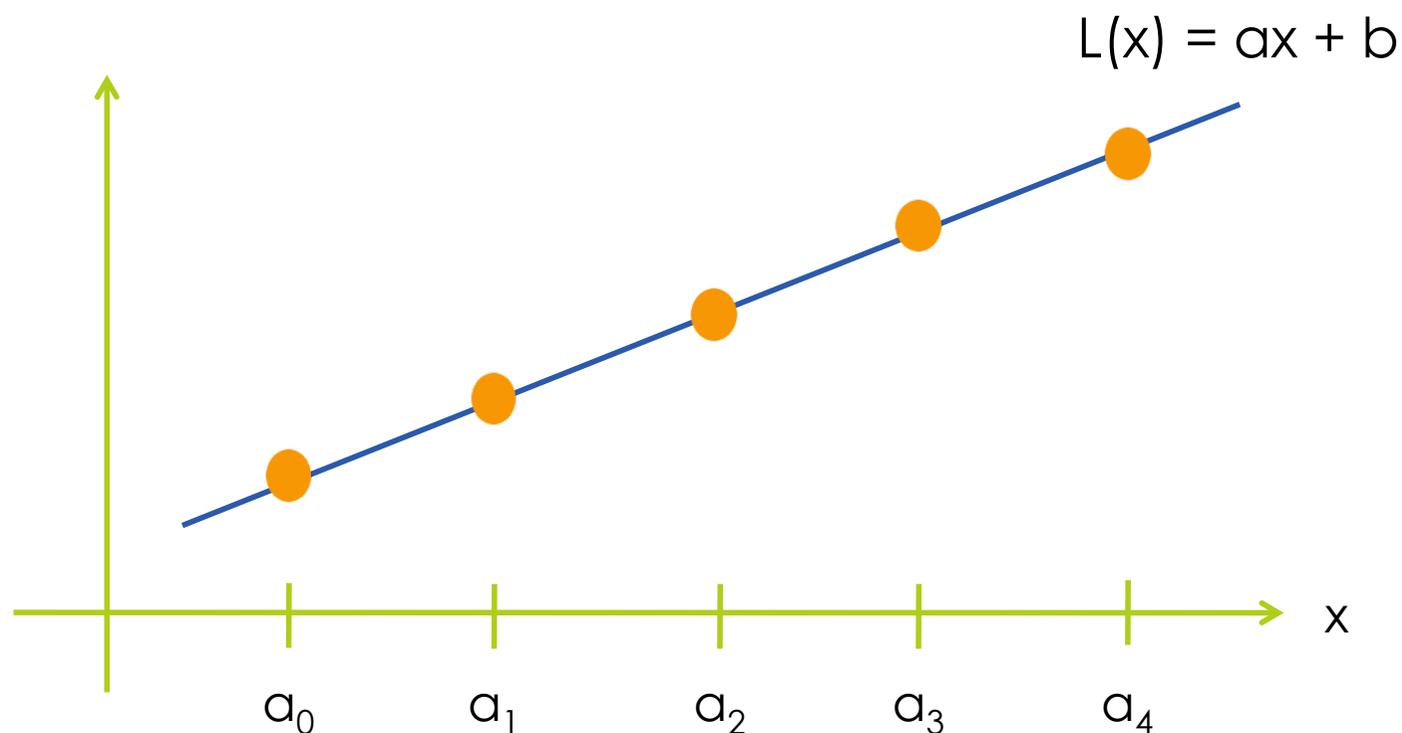
東京工業大学 大学院情報理工学研究科 数理・計算科学専攻

# 発表内容

- リスト復号
- Reed-Muller 符号
  - 定義
  - Plotkin 構成
- 研究成果
  - RM符号のリスト復号アルゴリズム
  - Polar 符号への適用
- まとめ

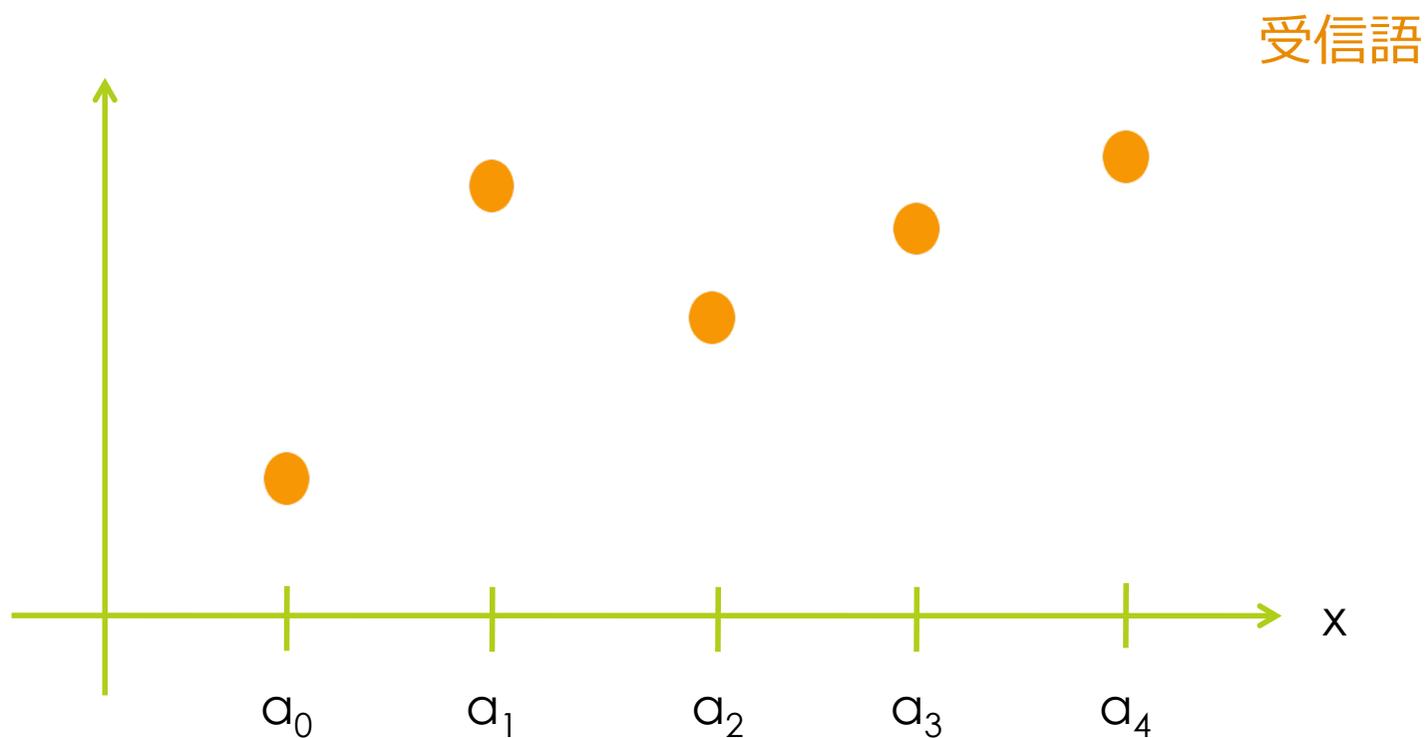
# 多項式をメッセージとする符号

- メッセージ  $L(x)$  に対する符号語は  
(  $L(a_0), L(a_1), L(a_2), L(a_3), L(a_4)$  )



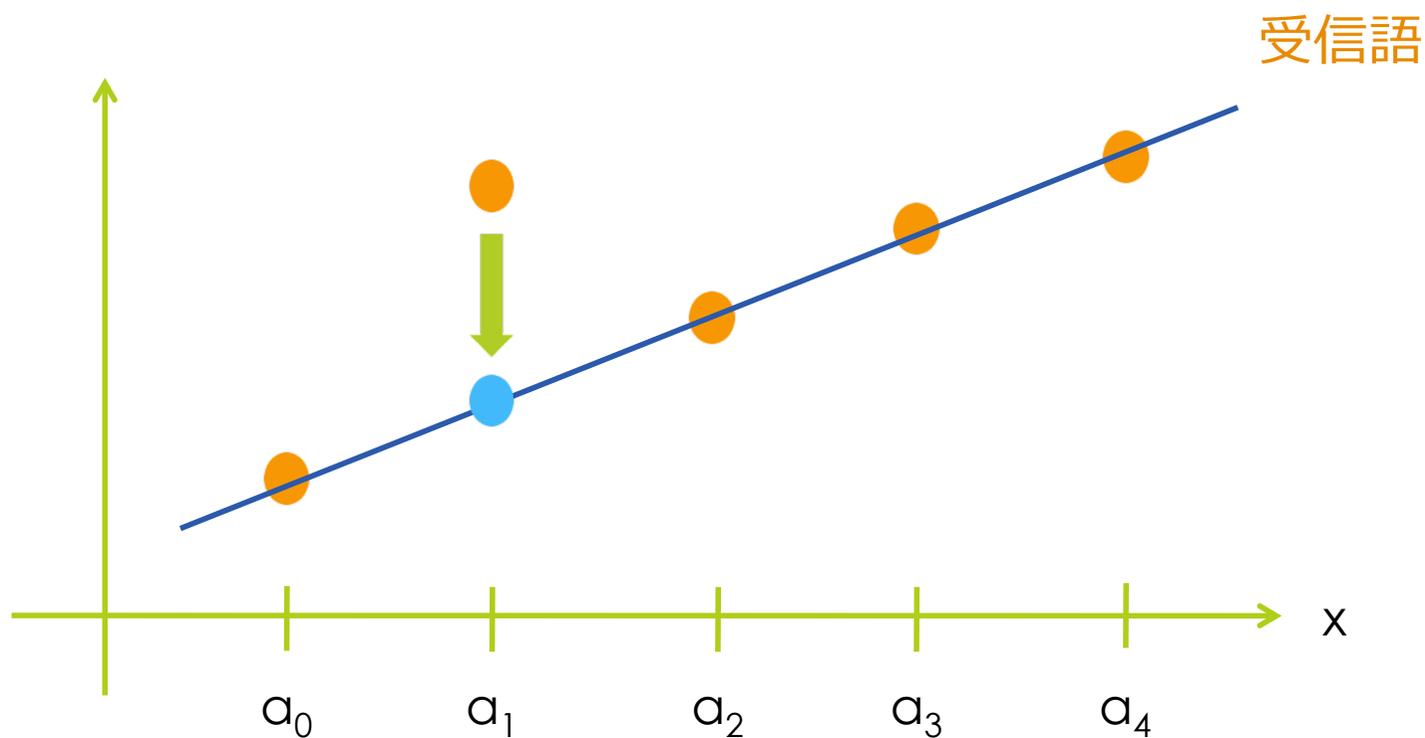
# 多項式をメッセージとする符号

- 誤り訂正は多項式を補間すること



# 多項式をメッセージとする符号

- ❑ 誤り訂正は多項式を補間すること

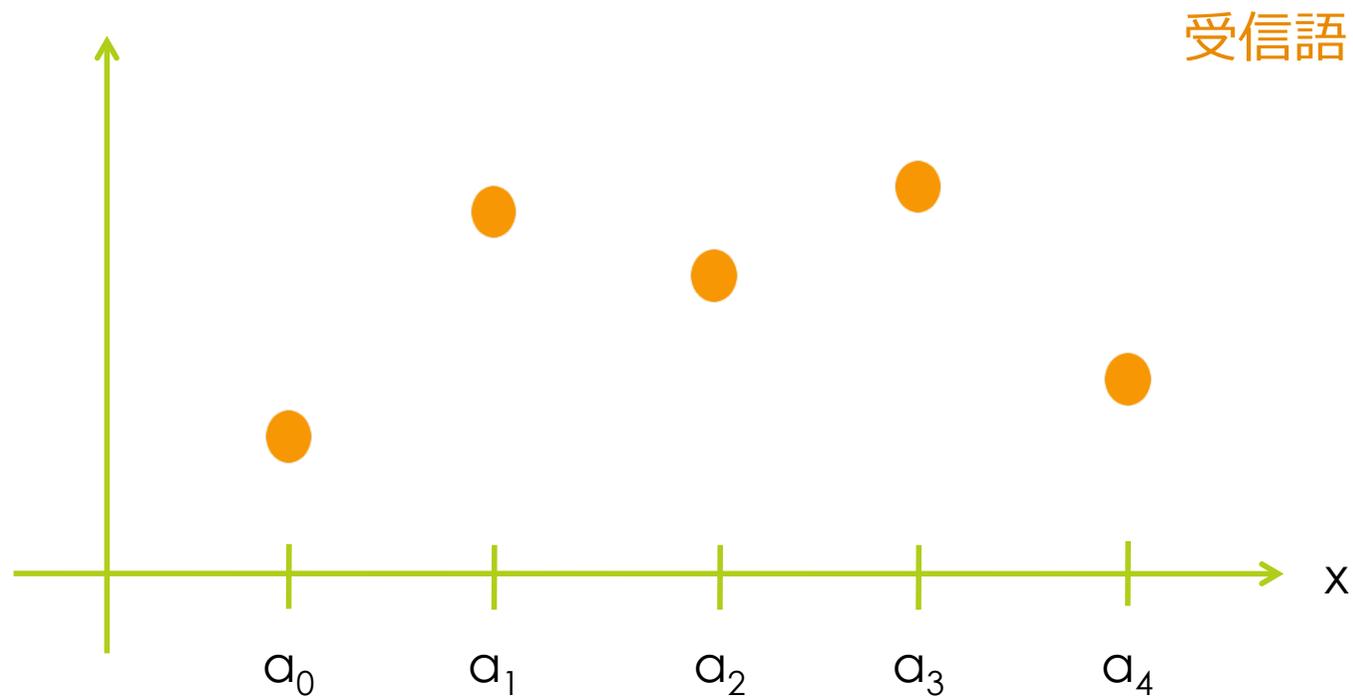


# 多項式をメッセージとする符号

- 1変数多項式 → Reed-Solomon 符号
- 多変数多項式 → Reed-Muller 符号

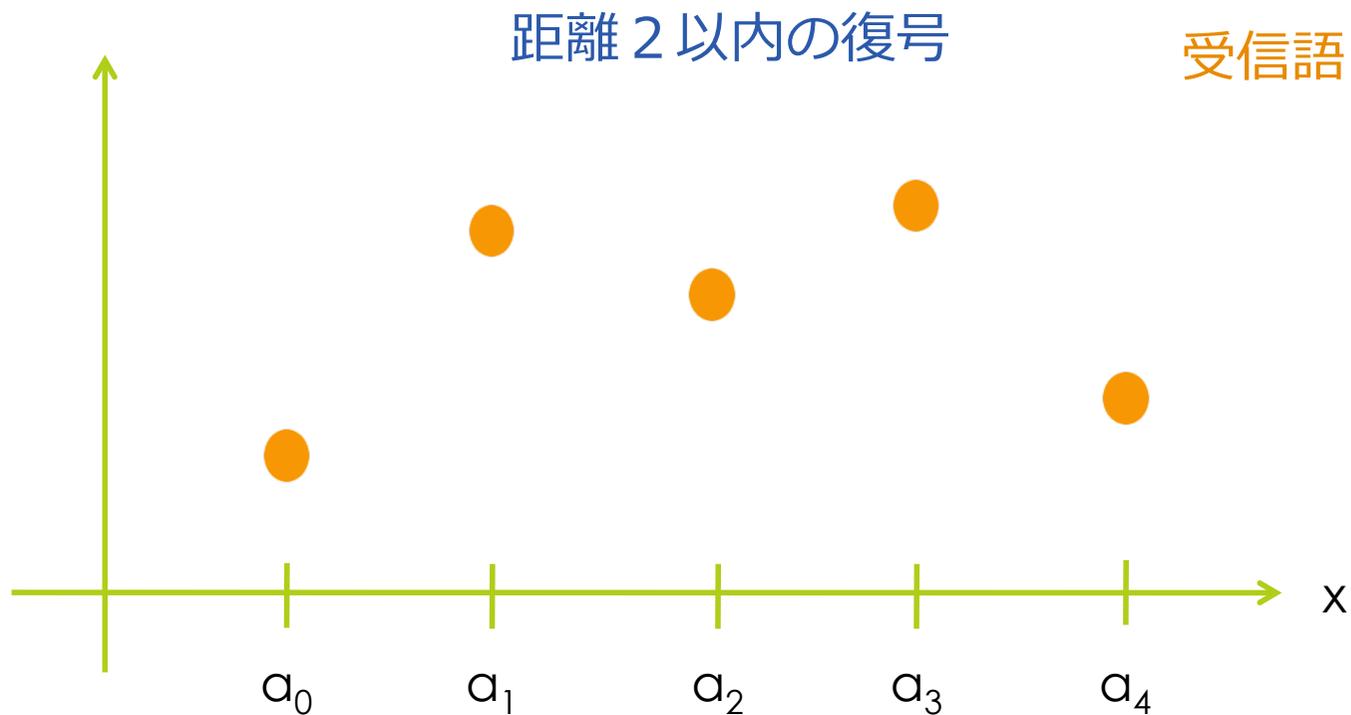
# リスト復号

- 受信語から、与えられた距離以内（リスト復号半径）にあるすべての符号語を出力する復号法



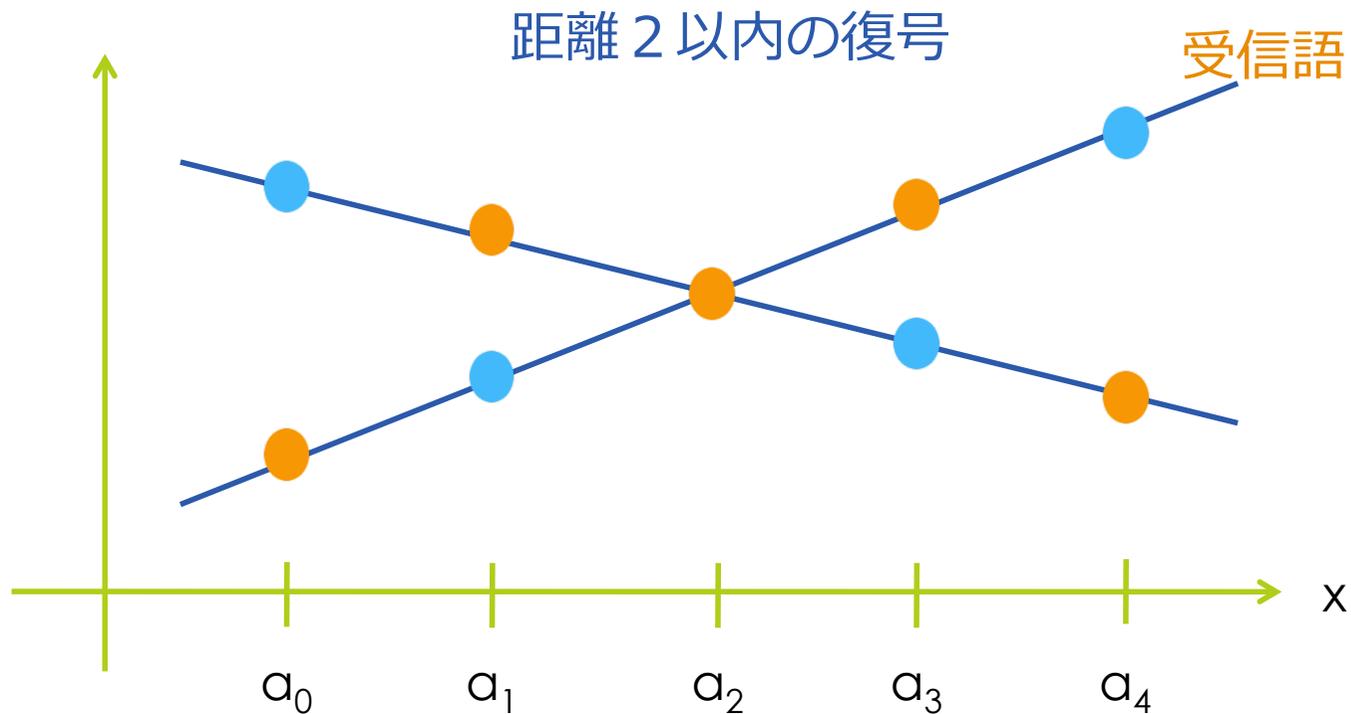
# リスト復号

- 受信語から、与えられた距離以内（リスト復号半径）にあるすべての符号語を出力する復号法



# リスト復号

- 受信語から、与えられた距離以内（リスト復号半径）にあるすべての符号語を出力する復号法



# リスト復号

- アイディア [Elias 1957][Wozencraft 1958]
- 多項式時間アルゴリズム
  - Reed-Solomon 符号 [Sudan 1997][Guruswami, Sudan 1999]
  - 代数幾何符号 [Shokrollahi, Wasserman 1999][Guruswami, Sudan 1999]
  - BCH 符号 [Wu 2008]
  - 接続符号[Guruswami, Sudan 2000]
  - Reed-Muller 符号 [Sudan, Trevisan, Vadhan 1999][Pellikaan, Wu 2004][Gopalan, Klivans, Zuckerman 2008]
  - folded Reed-Solomon符号 [Guruswami, Rudra 2006]
  - テンソル積符号・インターリーブ符号 [Gopalan, Guruswami, Raghavendra 2009]

# Reed-Muller 符号

□  $RM_q(r, m)$ ; 有限体  $F_q$  上の長さ  $q^m$  の  $r$  次 RM 符号

□ メッセージ集合は、  
 $F_q$  上  $m$  変数  $r$  次以下多項式の集合

□  $F_q = \{ a_0, a_1, \dots, a_{q-1} \}$  としたとき、  
多項式  $p(x_1, x_2, \dots, x_m)$  に対応する符号語は

(  $p(a_0, a_0, \dots, a_0), p(a_1, a_0, \dots, a_0), \dots, p(a_{q-1}, a_{q-1}, \dots, a_{q-1}, a_0),$   
 $p(a_0, a_0, \dots, a_1), p(a_1, a_0, \dots, a_1), \dots, p(a_{q-1}, a_{q-1}, \dots, a_{q-1}, a_1),$   
 $\dots,$   
 $p(a_0, a_0, \dots, a_{q-1}), p(a_1, a_0, \dots, a_{q-1}), \dots, p(a_{q-1}, a_{q-1}, \dots, a_{q-1}, a_{q-1})$  )

# RM<sub>2</sub>(2, 2) 符号

## □ メッセージ集合 ;

$0, 1, x_1, x_1+1, x_2, x_2+1, x_1+x_2, x_1+x_2+1,$   
 $x_1x_2, x_1x_2+1, x_1x_2+x_1, x_1x_2+x_1+1, x_1x_2+x_2, x_1x_2+x_2+1,$   
 $x_1x_2+x_1+x_2, x_1x_2+x_1+x_2+1$

## □ $p(x_1, x_2) = x_1x_2+x_1+1$ の符号語 ; $\mathbf{F}_2 = \{a_0 = 0, a_1 = 1\}$

$p(0, 0) = 1, p(1, 0) = 0, p(0, 1) = 1, p(1, 1) = 1$  なので、

符号語は  $(1, 0, 1, 1)$

# RM 符号のリスト復号

- [Sudan, Trevisan, Vadhan 1999][Pellikaan, Wu 2004]
  - [Guruswami, Sudan 1999] をもとにしたアルゴリズム
- [Gopalan, Klivans, Zuckerman 2008]
  - リスト復号半径が Johnson bound を超える
    - 既存のはすべて  $J(2^{-r})$  以下、この復号法では  $J(2^{1-r})$ 
      - $J(\delta) = (1 - (1 - 2\delta)^{1/2})/2$
  - $r = 2$  でリスト復号半径  $\eta < 1/2$  まで可能 (最小距離の2倍)
- [Dumer, Kabatiansky, Tavernier 2008]
  - $q = 2$  について [GKZ08] アルゴリズムの時間計算量を改善
  - Plotkin 構成を利用している点に着目

# 本研究の成果

- GKZ アルゴリズムの [DKT08] による改良のアイデアを  $q > 2$  の場合に拡張
  - Plotkin 構成を  $q > 2$  に拡張したものを利用
  - 時間計算量は [GKZ08] と単純には比較できない
- polar 符号への適用
  - GKZ-アルゴリズムが適用可能な polar 符号の条件を導出

# Plotkin 構成

- 符号長の等しい2つの符号から新しい符号を構成する方法 [Plotkin 1960]

$$C = \{ u \circ (u + v) : u \in C_1, v \in C_2 \}$$

- $RM_2(r, m)$

$$= \{ u \circ (u + v) : u \in RM_2(r, m-1), v \in RM_2(r-1, m-1) \}$$

$$= \{ (u + v) \circ u : u \in RM_2(r, m-1), v \in RM_2(r-1, m-1) \}$$

# [DKT08] アルゴリズムのアイデア

□  $y = y_0 \circ y_1$  を受信

□  $p = (u \circ (u+v))$  or  $((u'+v') \circ u')$   
 $u, u' \in RM_2(r, m-1), v, v' \in RM_2(r-1, m-1)$   
を求めればよい

□  $\Delta(y, p) \leq \eta$  とすると

$\Delta(x, y) = (x \text{ と } y \text{ の相対距離})$

1.  $\Delta(y_0, u) \leq \eta$  or  $\Delta(y_1, u') \leq \eta$

2.  $\Delta(y_0+y_1, v) \leq 2\eta$

3.  $\Delta(y_0+y_1, v') \leq 2\eta$

□  $RM_2(r, m-1)$  に対して距離  $\eta$  を訂正  
 $RM_2(r-1, m-1)$  に対して距離  $2\eta$  を訂正 できればOK

# [DKT08] アルゴリズム

□  $RM_2(r, m)$  に対するリスト復号半径  $\eta$  の復号法

□  $ListDec_2(r, m, \eta)$ :

1.  $y = y_0 \circ y_1$  を受信
2.  $y_0$  を  $ListDec_2(r, m-1, \eta)$  へ入力  $\rightarrow L_0$  を出力
3.  $y_1$  を  $ListDec_2(r, m-1, \eta)$  へ入力  $\rightarrow L_1$  を出力
4.  $y_0+y_1$  を  $ListDec_2(r-1, m-1, 2\eta)$  へ入力  $\rightarrow L_v$  を出力
5. 候補符号語集合  
 $L' = \{ u \circ (u+v), (u'+v') \circ u' : u \in L_0, u' \in L_1, v, v' \in L_v \}$   
を構成
6.  $\Delta(y, p) \leq \eta$  である  $p \in L'$  をすべて出力

# [DKT08] アルゴリズムの動作

- $\text{ListDec}_2(r, m, \eta)$  の実行に、  
 $\text{ListDec}_2(r, m-1, \eta)$ ,  $\text{ListDec}_2(r-1, m-1, 2\eta)$  を呼び出す
- ベースケースは、(1)  $2^m \eta < 1$  or (2)  $r = 1$ 
  - (1) の場合、誤り数 = 0 なので正しく返せる
  - (2) の場合、全数探索 ( $r = 1$  では全数探索でも多項式時間)  
ただし,  $2^{r-1} \eta < 1$  である必要
- $\eta < 2^{1-r}$  であれば, アルゴリズムは正しく動作する
  - $\text{RM}_2(r, m)$  の相対最小距離は  $2^{-r}$
  - $r \leq m$  は定義より成立するので,  $r$  に制限はない

# [DKT08] アルゴリズムの時間計算量

- $LS_q(r, m, \eta) = \max |\{ p \in RM_q(r, m) : \Delta(y, p) \leq \eta \}|$ 
  - max は  $\mathbf{F}_q$  上の長さ  $q^m$  のベクトル  $y$  すべてでとる
  
- このとき以下が成立
  1.  $LS_2(r, m-1, \eta) \leq LS_2(r, m, \eta)$
  2.  $LS_2(r-1, m-1, 2\eta) \leq LS_2(r, m, \eta)$

→ アルゴリズムの時間計算量は  $r, m, \eta, LS_2(r, m, \eta)$  で評価可能
  
- 時間計算量  $T_2(r, m, \eta) = O(2^{3m} LS_2(r, m, \eta)^2)$ 
  - [GKZ08] では  $O(2^{3m} LS_2(r, m, \eta)^r)$

# $F_q$ ( $q > 2$ ) への拡張のために

$RM_2(r, m)$  の Plotkin 構成

□  $RM_2(r, m)$

$$\begin{aligned} &= \{ u \circ (u+v) : u \in RM_2(r, m-1), v \in RM_2(r-1, m-1) \} \\ &= \{ (u+v) \circ u : u \in RM_2(r, m-1), v \in RM_2(r-1, m-1) \} \end{aligned}$$

これは以下と等価

□  $RM_2(r, m)$

$$\begin{aligned} &= \{ p_0(x_1, \dots, x_{m-1}) + (x_m - b_0)p_1(x_1, \dots, x_{m-1}) : \\ &\quad p_0 \in RM_2(r, m-1), p_1 \in RM_2(r-1, m-1) \} \\ &= \{ (p_0 + (a_0 - b_0)p_1) \circ (p_0 + (a_1 - b_0)p_1) : \\ &\quad p_0 \in RM_2(r, m-1), p_1 \in RM_2(r-1, m-1) \} \end{aligned}$$

□ ただし  $b_0 \in F_2 = \{ a_0, a_1 \}$

# Plotkin 構成の $F_q$ ( $q > 2$ ) への拡張 (1/3)

- $F_q = \{ b_0, b_1, \dots, b_{q-1} \}$  を選ぶ
- 任意の  $p \in RM_q(r, m)$  は以下のように書ける ( $q - 1 \leq r$ )

$$\begin{aligned}
 & p(x_1, \dots, x_m) \\
 &= p_0(x_1, \dots, x_{m-1}) + (x_m - b_0)p_1(x_1, \dots, x_{m-1}) \\
 &\quad + (x_m - b_0)(x_m - b_1)p_2(x_1, \dots, x_{m-1}) \\
 &\quad + (x_m - b_0)(x_m - b_1)(x_m - b_2)p_3(x_1, \dots, x_{m-1}) + \dots \\
 &= \sum_{i=0}^{q-1} p_i(x_1, \dots, x_{m-1}) \prod_{j=0}^{i-1} (x_m - b_j) \quad \text{ただし } p_i \in RM_q(r - i, m - 1)
 \end{aligned}$$

- 結果として (RM符号は  $q!$  通りの表現が可能)

$$RM_q(r, m) = \left\{ \sum_{i=0}^{q-1} p_i(x_1, \dots, x_{m-1}) \prod_{j=0}^{i-1} (x_m - b_j) : p_i(x_1, \dots, x_{m-1}) \in RM_q(r - i, m - 1) \right\}$$

# Plotkin 構成の $F_q$ ( $q > 2$ ) への拡張 (2/3)

ベクトル表現をすると

$$\square p(x_1, \dots, x_m)$$

$$= p(x_1, \dots, x_{m-1}, a_0) \circ p(x_1, \dots, x_{m-1}, a_1) \\ \circ \dots \circ p(x_1, \dots, x_{m-1}, a_{q-1})$$

$$= \bigcirc_{i=0}^{q-1} \left( \sum_{j=0}^{q-1} p_j(x_1, \dots, x_{m-1}) \prod_{k=0}^{j-1} (a_i - b_k) \right)$$

# Plotkin 構成の $F_q$ ( $q > 2$ ) への拡張 (3/3)

- $q = 3$  の場合を見てみる
- $F_3 = \{ b_0, b_1, b_2 \}$  を選んだとき、  
任意の  $p \in RM_3(r, m)$  は

$$p(x_1, \dots, x_m) = p_0 + (x_m - b_0)p_1 + (x_m - b_0)(x_m - b_1)p_2$$

ただし、 $p_i \in RM_q(r - i, m - 1)$

- ベクトル表現をすると

$$\begin{aligned} & p(x_1, \dots, x_m) \\ &= p(x_1, \dots, a_0) \circ p(x_1, \dots, a_1) \circ p(x_1, \dots, a_2) \\ &= p_0 + (a_0 - b_0)p_1 + (a_0 - b_0)(a_0 - b_1)p_2 \\ & \quad \circ p_0 + (a_1 - b_0)p_1 + (a_1 - b_0)(a_1 - b_1)p_2 \\ & \quad \circ p_0 + (a_2 - b_0)p_1 + (a_2 - b_0)(a_2 - b_1)p_2 \end{aligned}$$

# [DKT08] アルゴリズム を $q=3$ へ拡張

- $y = y_0 \circ y_1 \circ y_2$  を受信
- ある  $p \in RM_3(r, m)$  に対して  $\Delta(y, p) \leq \eta$ 
  - $F_3 = \{b_0, b_1, b_2\}$  を選ぶと  
 $p = p_0 + (x_m - b_0)p_1 + (x_m - b_0)(x_m - b_1)p_2, p_i \in RM_q(r - i, m - 1)$

- このとき

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} p_0 + (a_0 - b_0)p_1 + (a_0 - b_0)(a_0 - b_1)p_2 \\ p_0 + (a_1 - b_0)p_1 + (a_1 - b_0)(a_1 - b_1)p_2 \\ p_0 + (a_2 - b_0)p_1 + (a_2 - b_0)(a_2 - b_1)p_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & a_0 - b_0 & (a_0 - b_0)(a_0 - b_1) \\ 1 & a_1 - b_0 & (a_1 - b_0)(a_1 - b_1) \\ 1 & a_2 - b_0 & (a_2 - b_0)(a_2 - b_1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

# [DKT08] アルゴリズム を $q=3$ へ拡張

- $(b_0, b_1, b_2) = (a_{i_0}, a_{i_1}, a_{i_2})$  とすると

$$\begin{bmatrix} y_{i_0} \\ y_{i_1} \\ y_{i_2} \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & a_{i_1} - a_{i_0} & 0 \\ 1 & a_{i_2} - a_{i_0} & (a_{i_2} - a_{i_0})(a_{i_2} - a_{i_1}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}$$

## □ 復号の方針

- $p_0$  は  $y_{i_0}$  から復元
- $p_1$  は  $y_{i_0}$  と  $y_{i_1}$  から復元 ( $p_0$  の代わりに  $y_{i_0}$  を使う)
- $p_2$  は  $y_{i_0}, y_{i_1}, y_{i_2}$  から復元 ( $p_0$  の代わりに  $y_{i_0}$ ,  $p_1$  の代わりに  $(y_{i_1} - y_{i_0}) / (a_{i_1} - a_{i_0})$  を使う)
  
- $RM_3(r, m-1)$  に対し距離  $\eta$ ,  $RM_3(r-1, m-1)$  に対し距離  $2\eta$ ,  $RM_3(r-2, m-1)$  に対し距離  $3\eta$  が訂正できればよい

# 一般の $q$ への拡張

□ 同様の方法で任意の  $q < r$  へ拡張可能

□ リスト復号半径  $\eta < q^{1-r}$  を達成

□ 時間計算量

$$T_q(r, m, \eta) = O( (q!)^m q^{2m} \prod_{j=0}^{q-1} LS_q(r-j, m-1, (j+1)\eta) )$$

□ [GKZ08] では  $O( (q!)^m q^{2m} LS_q(r, m, \eta)^{r+q} )$

$LS_q(r, m, \eta)$  :

半径  $\eta$  の球に含まれる  $RM_q(r, m)$  の符号語の最大数

$$= \max_y |\{ c : \Delta(c, y) \leq \eta, c \in RM_q(r, m) \}| \quad y \in \mathbf{F}_q$$

# polar 符号への適用

## □ polar 符号

- [Arikan 2009] で提案された、任意の 2 元対称離散無記憶通信路において、通信路容量を達成する符号のクラス

- $G = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  に対し、 $G^{\otimes n}$  から上手に行を選び、

それを生成行列としたもの

- ここでは、生成行列が  $G^{\otimes n}$  から選ばれる符号を polar 符号と呼ぶ
- Reed-Muller 符号は、重みの大きい行から順に選んだとき

# polar 符号と多項式

- $F_2 = \{a_0 = 0, a_1 = 1\}$  として、  
多項式とベクトルの対応関係を考えると

$$G^{\otimes 3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{array}{l} X_1 X_2 X_3 \\ X_2 X_3 \\ X_1 X_3 \\ X_3 \\ X_1 X_2 \\ X_2 \\ X_1 \\ 1 \end{array}$$

- $n$  変数のすべての単項式が行として出てくる

# GKZ アルゴリズムが適用可能な polar 符号

- 再帰的に Plotkin 構成をもつ符号であればよい

**補題.** 長さ  $2^n$  の polar 符号  $C$  に対し、

$x_n p(x_1, \dots, x_{n-1}) \in G(C) \rightarrow p(x_1, \dots, x_{n-1}) \in G(C)$   
ならば、 $C$  は Plotkin 構成をもつ

- $G(C)$  : 符号  $C$  の生成行列の行集合

**定理.**  $C$  : 長さ  $2^n$ ,  $\deg(C) = r$  の polar 符号

すべての  $0 \leq i \leq \deg(C)$ ,  $n - \deg(C) \leq j \leq n$  に対し

$x_i p(x_1, \dots, x_{i-1}) \in G(C(i, j)) \rightarrow p(x_1, \dots, x_{i-1}) \in G(C(i, j))$   
ならば、 $C$  に GKZ アルゴリズムが適用可能

- $C(i, j) := C \cap RM(i, j)$   
 $\deg(C) := (\exists C \subseteq RM(r, n) \text{ なる最小の } r)$

# まとめ

## □ 研究成果

- [DKT08] で提案された RM 符号のリスト復号を  $q > 2$  に拡張
  - Plotkin 構成を  $q > 2$  へ一般化
  - 時間計算量は [GKZ08] と単純に比較できない
- GKZ アルゴリズムが適用可能な polar 符号の条件を導出

## □ 今後の方向性

- GKZ アルゴリズムが適用可能な polar 符号の具体的構成とその性能評価（リスト復号サイズの評価）
  - RM 符号はとりうるパラメータが少ないのが弱点
- polar 符号は GKZ 復号法を使って通信路容量を達成可能か？
- polar 符号はリスト復号容量を達成可能か？
  - リスト復号容量：  
リスト復号半径  $\eta$  に対してレート  $1 - H(\eta)$

# リスト復号

- 受信語から、与えられた距離（リスト復号半径）以内にあるすべての符号語を出力する復号法

- 通常の一意復号は、符号語 1 つを出力

➡ 符号の最小距離が  $d$  のとき、  
誤り数  $< d/2$  でないと、送信語が復元できない

リスト復号なら  $d/2$  を越えても復元可能！

# [DKT08]アルゴリズム を $q=3$ へ拡張 (1/4)

- $y = y_0 \circ y_1 \circ y_2$  を受信
- ある  $p \in RM_3(r, m)$  に対して  $\Delta(y, p) \leq \eta$ 
  - $F_3 = \{b_0, b_1, b_2\}$  を選ぶと  
 $p = p_0 + (x_m - b_0)p_1 + (x_m - b_0)(x_m - b_1)p_2, p_i \in RM_q(r - i, m - 1)$

- このとき

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} p_0 + (a_0 - b_0)p_1 + (a_0 - b_0)(a_0 - b_1)p_2 \\ p_0 + (a_1 - b_0)p_1 + (a_1 - b_0)(a_1 - b_1)p_2 \\ p_0 + (a_2 - b_0)p_1 + (a_2 - b_0)(a_2 - b_1)p_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & a_0 - b_0 & (a_0 - b_0)(a_0 - b_1) \\ 1 & a_1 - b_0 & (a_1 - b_0)(a_1 - b_1) \\ 1 & a_2 - b_0 & (a_2 - b_0)(a_2 - b_1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

# [DKT08]アルゴリズム を $q=3$ へ拡張 (2/4)

□  $(b_0, b_1, b_2) = (a_{i_0}, a_{i_1}, a_{i_2})$  とすると

$$\begin{bmatrix} y_{i_0} \\ y_{i_1} \\ y_{i_2} \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & a_{i_1} - a_{i_0} & 0 \\ 1 & a_{i_2} - a_{i_0} & (a_{i_2} - a_{i_0})(a_{i_2} - a_{i_1}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}$$

□ 復号の方針

- $p_0$  は  $y_{i_0}$  から復元
- $p_1$  は  $y_{i_0}$  と  $y_{i_1}$  から復元 ( $p_0$  の代わりに  $y_{i_0}$  を使う)
- $p_2$  は  $y_{i_0}, y_{i_1}, y_{i_2}$  から復元 ( $p_0$  の代わりに  $y_{i_0}$ ,  $p_1$  の代わりに  $(y_{i_1} - y_{i_0}) / (a_{i_1} - a_{i_0})$  を使う)

$p_2$  の復元には、 $y_{i_0}, y_{i_1}, y_{i_2}$  を使うので、誤りがたくさん乗っているが、 $p_2$  の次数は  $r-2$  なので何とかなるかもしれない

# [DKT08]アルゴリズム を $q=3$ へ拡張 (3/4)

□ この復号方針は、

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ (a_{i_0} - a_{i_1})^{-1} & (a_{i_1} - a_{i_0})^{-1} & 0 \\ ((a_{i_0} - a_{i_1})(a_{i_0} - a_{i_2}))^{-1} & ((a_{i_1} - a_{i_0})(a_{i_1} - a_{i_2}))^{-1} & ((a_{i_2} - a_{i_0})(a_{i_2} - a_{i_1}))^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_{i_0} \\ y_{i_1} \\ y_{i_2} \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \end{bmatrix}$$

の左側の縦ベクトルを復号器への入力とするもの  
(入力を  $[w_0, w_1, w_2]$  とおく)

次に、この復号方針でうまくいくことを説明する

# [DKT08]アルゴリズム を $q=3$ へ拡張 (4/4)

- $\Delta_{x_i=b_j}(y, p) := (x_i = b_j \text{ である点における相対距離})$
- このとき、以下が成立  
$$\Delta_{x_m=b_0}(y, p) \leq \Delta_{x_m=b_1}(y, p) \leq \Delta_{x_m=b_2}(y, p) \cdots (*)$$
ならば、 $\Delta_{x_m=b_i}(y, p) \leq (3/(3-i)) \Delta(y, p)$
- 選んできた  $\mathbf{F}_3 = \{b_0, b_1, b_2\}$  に対し  $(*)$  成立を仮定
- 復元方針
  - $p_0$  は  $y_{i_0}$  から復元  
→  $RM_2(r, m-1)$  に対し距離  $\eta$  を訂正
  - $p_1$  は  $y_{i_0}$  と  $y_{i_1}$  から復元  
→  $RM_2(r-1, m-1)$  に対し距離  $((1 + 3/2)/2)\eta \leq (3/2)\eta$  を訂正
  - $p_2$  は  $y_{i_0}, y_{i_1}, y_{i_2}$  から復元  
→  $RM_2(r-2, m-1)$  に対し距離  $((1 + 3/2 + 3)/3)\eta \leq 3\eta$  を訂正

# q = 3 へ拡張したアルゴリズム

□  $RM_3(r, m)$  に対するリスト復号半径  $\eta$  の復号法

□  $ListDec_3(r, m, \eta)$ :

1.  $y = y_0 \circ y_1 \circ y_2$  を受信
2. すべての  $\mathbf{F}_3 = \{b_0, b_1, b_2\}$  の組み合わせに対して
  1.  $w_0$  を  $ListDec_2(r, m-1, \eta)$  へ入力  $\rightarrow L_0$  を出力
  2.  $w_1$  を  $ListDec_2(r-1, m-1, (3/2)\eta)$  へ入力  $\rightarrow L_1$  を出力
  3.  $w_2$  を  $ListDec_2(r-2, m-1, 3\eta)$  へ入力  $\rightarrow L_2$  を出力
  4. 候補符号語集合  $L'$  を構成  
$$L' = \{ p = p_0 + (x_m - b_0)p_1 + (x_m - b_0)(x_m - b_1)p_2 \\ : p_0 \in L_0, p_1 \in L_1, p_2 \in L_2 \}$$
  5.  $\Delta(y, p) \leq \eta$  である  $p \in L'$  をすべて出力

# q = 3 へ拡張したアルゴリズムの時間計算量

## □ 以下が成立

1.  $LS_3(r, m-1, \eta) \leq LS_3(r, m, \eta)$
2.  $LS_3(r-1, m-1, (3/2)\eta) \leq LS_3(r, m, \eta)$
3.  $LS_3(r-2, m-1, 3\eta) \leq LS_3(r, m, \eta)$

→ 時間計算量は  $r, m, \eta, LS_3(r, m, \eta)$  で評価可能

## □ 時間計算量は $T_3(r, m, \eta) = O( 3^{3m} LS_3(r, m, \eta)^3 )$

# polar 符号の例

$$G^{\otimes 3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$G(RM_2(1,3)) = \begin{bmatrix} \text{重み 4 以上の行} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \text{重み 4 以上の行} \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

重み 4 以上の行

$$G(RM_2(2,3)) = \begin{bmatrix} \text{重み 2 以上の行} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

重み 2 以上の行

# GKZ アルゴリズムが適用可能な符号

- $C \subseteq RM_2(r, n)$  が分解可能



以下を満たす  $C_0 \subseteq RM_2(r, n-1)$ ,  $C_1 \subseteq RM_2(r-1, b-1)$  が存在

$$C = \{ p_0 + (x_n - b) p_1 : p_0 \in C_0, p_1 \in C_1 \}, b \in \mathbf{F}_2$$

- $C_0, C_1$  も分解可能なとき、 $C$  は再帰的分解可能
- $C$  が再帰的分解可能  $\rightarrow$  GKZ アルゴリズムが適用可能